

ArkéoTopia propose aux enfants de **jouer à l'archéologue** en découvrant de façon ludique l'architecture gallo-romaine avec

Au temps des Gallo-Romains S'initier à l'architecture gallo-romaine

Voir les prochaines dates dans notre [rubrique "Agenda"](#) ou [commandez-nous une intervention](#) dans le lieu de votre choix



Teste tes hypothèses pour reconstruire le bâtiment gallo-romain retrouvé en fouilles
© Gransard-Desmond - ArkéoTopia, 2012

Présentation de l'atelier

Que représente la période gallo-romaine dans l'Histoire de France ? Où se trouve l'entrée du bâtiment ? Que signifie ce mur et cet alignement de poteaux ? Pourquoi y a-t-il des traces de brûlé à certains endroits et pas à d'autres ? Comment les archéologues ont-ils compris comment analyser les indices pour reconstituer l'architecture gallo-romaine ?

Ce sont quelques-unes des questions que les enfants exploreront au travers de jeux simples et amusants durant lesquels ils recourront à leurs petites cellules grises pour découvrir la démarche du chercheur en archéologie.

Selon le temps dédié à cette découverte et leur âge, ils exploreront un site fictif qui leur permettra de reconstruire l'architecture gallo-romaine détruite.

Compétences mises en œuvre durant cet atelier

Savoirs (connaissances)

- Découvrir ou réviser la civilisation Gallo-Romaine
- Découvrir l'architecture gallo-romaine
- Apprendre à se situer dans l'espace et le temps

Savoir-faire (méthodes)

Au temps des Gallo-Romains, s'initier à l'architecture gallo-romaine

Publication : mardi 20 mars 2012 12:33

Affichages : 6516

Émettre et tester ses hypothèses
Présenter ses résultats devant un groupe
Reconstituer un bâtiment à partir d'une fouille

Savoir-être (comportements)

Écouter les consignes, observer, jouer en équipe, respecter les hypothèses des autres

Pour en savoir plus sur ArkéoTopia, prenez connaissance de la [présentation de notre association](#) et n'hésitez pas à nous écrire à contact@arkeotopia.org