

Au temps des pharaons, s'initier à l'orfèvrerie

Publication : vendredi 31 janvier 2014 22:46

Affichages : 8758

ArkéoTopia propose aux enfants de **jouer à l'archéologue** en découvrant de façon ludique l'orfèvrerie et la démarche expérimentale avec

Au temps des Pharaons S'initier à l'orfèvrerie égyptienne

Voir les prochaines dates dans notre [rubrique "Agenda"](#) ou [commandez-nous un atelier](#) dans le lieu de votre choix



Le masque funéraire de
Toutânkhamon
un magnifique travail
d'orfèvrerie



Quand l'artisan orfèvre
fabrique un bracelet...



l'archéologue, en tant que
scientifique,
étudie les étapes de la
fabrication.

© Gransard-Desmond -
ArkéoTopia, 2013

Au temps des Pharaons Découvrir l'orfèvrerie égyptienne

Présentation de l'atelier

Où se situe l'Égypte dans le temps et l'espace ? Avec quelle technique a été fabriqué le

masque funéraire du pharaon Toutânkhamon (vers 1323 av. J.-C.) ? Avec quels outils travaillaient les orfèvres égyptiens de l'Antiquité ? Quelle est la différence entre le travail d'un artisan et celui d'un scientifique ?

Ce sont quelques-unes des questions que les enfants explorent au travers de jeux simples et amusants durant lesquels ils recourent à leurs petites cellules grises pour découvrir la démarche du chercheur en archéologie.

Pour bien saisir les particularités de la technique et en reconnaître les traces, les enfants réalisent une œuvre sur le sujet de leur choix ou à partir de modèles égyptiens préparés à leur intention. Selon le temps dédié à cette découverte et leur âge, d'autres activités émaillent l'activité.

Compétences mises en œuvre durant cet atelier

- **Savoir (connaissances)**
 - Découvrir ou redécouvrir la civilisation égyptienne antique
 - Apprendre la technique du repoussé en orfèvrerie
 - Comprendre la différence entre science et artisanat
- **Savoir-faire (méthodes)**
 - Exercer son sens de l'observation
 - Utiliser un chronomètre pour expérimenter
 - Réaliser une œuvre avec la technique du repoussé
 - Savoir s'organiser en binôme pour obtenir un résultat
 - Présenter ses résultats devant un groupe
- **Savoir-être (comportements)**
 - Accepter son binôme avec ses richesses, mais aussi avec ses limites
 - Écouter les consignes, être appliqué, respecter les hypothèses des autres

Pour en savoir plus sur ArkéoTopia, prenez connaissance de la [présentation de notre association](#) et n'hésitez pas à [nous écrire via notre formulaire](#).